

## BAB II

### LANDASAN TEORETIS

#### A. *Smartphone*

##### 1. Pengertian *Smartphone*

"*Smartphone* (telepon pintar) ialah telepon genggam yang mempunyai banyak kemampuan tingkat atas dengan fungsi yang serupa dengan komputer".<sup>5</sup> Bagi sebagian orang, telepon pintar merupakan merupakan telepon yang bekerja menggunakan seluruh perangkat lunak sistem operasi yang menyediakan hubungan standar yang mendasar bagi pengembang aplikasi yang ada. Bagi sebagian orang yang lainnya, telepon pintar hanyalah merupakan sebuah telepon yang menyajikan fitur canggih seperti *e-mail* (surat elektronik), internet dan penyambung VGA. Dengan kata lain, telepon pintar merupakan sebuah komputer kecil yang mempunyai kemampuan selayaknya telepon genggam.

##### 2. Perkembangan *Smartphone*

Kemudahan yang dinikmati hari ini tentu tidak terlepas dari perkembangan *smartphone* bertahun-tahun lalu lamanya. Mulai dari *smartphone* pertama di tahun 1909, kelahiran PDA, kemunculan sistem operasi Android.

Dari sekian banyaknya kejadian yang bersejarah, ada

---

<sup>5</sup> [http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/642/jbptunikompp-gdl-ernisuryan-32065-8-unikom\\_e-i.pdf](http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/642/jbptunikompp-gdl-ernisuryan-32065-8-unikom_e-i.pdf). 05 Januari 2023

beberapa kejadian yang dianggap memiliki andil besar dalam mengubah *smartphone*. Paling tidak hingga *smartphone* memiliki bentuk dan fungsi yang dikenal seperti sekarang. Berikut perkembangan *smartphone* dari masa ke masa:

a. Pada Mulanya Hanya Ada Simon

Nama lengkapnya adalah IBM Simon Personal Communicator. Bentuknya besar dengan layar kecil berwarna hijau ditengahnya. Bobotnya terbilang berat, mencapai 500 gram. Namun siapa sangka jika IBM Simon merupakan *smartphone* pertama di dunia.

IBM Simon pertama kali dijual ke publik pada tanggal 16 Agustus 1994. Harganya terbilang mahal di masa itu yaitu sebesar US\$899 (sekitar Rp12,1 jutaan). Fitur-fitur yang dihadirkan terbilang lengkap pada zamannya, mulai dari kalender, *e-mail*, catatan, mengirim pesan singkat, dan dilengkapi dengan *stylus*.

Sayang, daya tahan baterainya terbilang kecil, hanya bisa digunakan kurang lebih satu jam saja. Inilah yang membuat IBM Simon lenyap dua tahun kemudian dari pasaran.

b. Nokia 9000 Communicator, Ponsel “Pintar” yang Pertama

Nokia 9000 Communicator layak disebut sebagai ponsel yang pertama menjadi *smartphone*. Meski diluncurkan tahun 1996, ponsel ini telah memiliki berbagai macam fitur yang ada

pada *smartphone* modern saat ini, mulai dari *keypad* QWERTY, layar dengan grafis yang juga bagus pada masanya, aplikasi bisnis, dan koneksi internet.

Untuk sistem operasinya sendiri, Nokia menggunakan sistem operasi GEOS yang merupakan cikal bakal Symbian. Nokia terus mempertahankan seri ini hingga tahun 2007 dengan Nokia E90 Communicator sebagai produk terakhirnya.

c. Awal Mula Era *Smartphone* BlackBerry

Sebelum tahun 2002, RIM (Research In Motion) merupakan perusahaan yang bergerak di bisnis *pager*. Namun ketika RIM merilis BlackBerry 5810 semuanya kini berubah. *Smartphone* ini menjadi awal kejayaan Research in Motion di industri *mobile*.

BlackBerry 5810 sendiri sudah mendukung jaringan GSM dan GPRS. Meski *smartphone* ini dapat digunakan untuk panggilan telepon, akan tetapi pengguna diharuskan memasang *headset*. Ini dikarenakan BlackBerry 5810 belum dilengkapi dengan mikrofon ataupun pengeras suara.

Hingga awal tahun 2004 RIM tetap mempertahankan produk semacam ini di industri *mobile*. Perusahaan asal Kanada tersebut telah merilis BlackBerry 6710 yang sudah dilengkapi *audio built in*. Setelah itu, RIM terus merilis berbagai produk *smartphone*, mulai dari BlackBerry 7200, BlackBerry

7700, BlackBerry 8800, BlackBerry Curve, Pearl, dan Bold.

Sayangnya kejayaan itu mulai pudar pada tahun 2011, produk mereka kalah bersaing dengan iOS dan Android, serta penjualan Playbook yang rendah juga menjadi penyebab kemunduran perusahaan ini.

d. Kemunculan Android

Android merupakan sistem operasi berbasis Linux yang dikembangkan oleh Android Inc dan dibeli Google pada tahun 2005. Awalnya Android dikembangkan sebagai sistem operasi kamera digital, namun Android saat itu segera beralih ke *smartphone* setelah mempertimbangkan pangsa pasar yang lebih luas.

Tidak berlangsung lama, purwarupa Android berhasil diselesaikan dan diberi nama Sooner. Desain awal Sooner menyerupai ponsel BlackBerry dengan *keypad* QWERTY tanpa dukungan layar sentuh. Tujuannya agar dapat berkompetisi dengan iPhone dan LG Prada.

Babak baru perkembangan Android ditandai dengan pendirian konsorsium Open Handset Alliance pada 5 November 2007. Konsorsium ini diikuti oleh perusahaan teknologi dan perusahaan layanan telekomunikasi terkemuka, seperti Google, Qualcomm, HTC, Samsung, Sony, dan lain sebagainya.

Melalui konsorsium ini diumumkan jika mereka akan

menerapkan standar terbuka untuk perangkat *mobile* dan Android terpilih sebagai yang pertama. Tahun 2008, produk *smartphone* Android pertama diluncurkan di bawah naungan HTC dengan nama HTC Dream yang dikenal juga dengan nama G1.

e. Revolusi yang dibawa iPhone

Pada tahun 2007 Steve Jobs berhasil “mengubah dunia” kembali melalui produknya bernama iPhone. Ia berhasil menggabungkan 3 produk hebat; iPod layar lebar, telepon seluler, dan perangkat komunikasi internet ke dalam satu produk bernama iPhone.

iPhone pertama ini telah menawarkan teknologi *multitouch* tanpa *stylus*, *multitasking*, sinkronisasi dengan iTunes, serta kemampuan memutar film yang berdurasi panjang. Meski memiliki segudang kelebihan, iPhone juga memiliki kelemahan yaitu belum mendukung 3G. Padahal kompetitornya, seperti N95, sudah mendukung koneksi ini.

Di tahun ini juga majalah berita ternama *Time* menobatkan iPhone sebagai Best Invention of 2007. *Time* menyebut iPhone sebagai sebuah *platform*, bukan sekadar telepon biasa. Alasannya karena iPhone seakan-akan menjejalkan OS X sistem operasi komputer Apple ke dalam perangkat yang mungil. Klaim *Time* bukan tanpa alasan. iOS

menggunakan fondasi Darwin, yang merupakan dasar dari OS X.

Selain itu, iPhone juga memelopori pembuatan perangkat sesuai keinginan vendor, tidak lagi terjebak pada kemauan operator telekomunikasi. Ini membuat semakin banyak *smartphone* inovatif yang hadir, seperti yang dapat dinikmati sekarang ini.

f. Runtuhnya Symbian

Symbian pernah merajai sistem operasi *smartphone*, mulai dari buatan Motorola, Siemens, hingga Nokia. Sistem operasi ini juga tercatat sebagai yang paling banyak terjual, paling tidak sampai akhir tahun 2010.

Penyebab jatuhnya Symbian sebenarnya cukup kompleks. Namun ada dua alasan utama yang menyebabkan hal ini terjadi. Pertama ialah kedatangan dua sistem operasi baru yaitu iOS dan Android. Meski dibanding iOS, kehadiran Android lah yang paling mengancam keberadaan Symbian.

Alasan yang kedua yaitu keputusan Nokia yang “hijrah” ke Microsoft dan sistem operasi Windows Phone. Padahal Nokia sendiri sudah menjadi tulang punggung dari Symbian. Keputusan ini turut andil dalam menjatuhkan Symbian. Produk terakhir Nokia bersama Symbian sendiri ialah Nokia 808 PureView.

g. Windows Phone, saingan Android dan iOS

Seiring dominasi iOS dan kebangkitan Android, Microsoft memutuskan untuk ikut masuk ke lini sistem mengenalkan Windows Phone pada februari 2010 di ajang Mobile World Congress yang bertempat di operasi *smartphone* di Barcelona. Windows Phone sendiri juga merupakan sistem operasi besutan Microsoft untuk menggantikan Windows Mobile.

Satu tahun kemudian semenjak acara itu, Microsoft menjalin kerjasama dengan Nokia. Windows Phone menjadi sistem operasi utama semua *smartphone* Nokia, menggantikan Symbian. Produk pertama hasil kerjasama ini yaitu Nokia Lumia 800 dan Nokia Lumia 710.

Jadi, itulah beberapa kejadian penting dalam sejarah perkembangan *smartphone*. Kejadian-kejadian tersebut dianggap mempengaruhi perkembangan produk *smartphone* secara signifikan hingga mengubahnya menjadi *smartphone* yang kita kenal hari ini.

## **B. Pengamalan Ajaran Agama Islam**

### **1. Ajaran Agama Islam**

Islam yang aturannya diwahyukan oleh Allah SWT melalui Nabi Muhammad SAW untuk umat manusia guna menjadi dasar (pedoman) dalam hidup dan kehidupan didunia dan diakhirat. Didalamnya terdapat sistem nilai dan norma yang dapat

mengarahkan manusia, sehingga manusia dapat dan mampu memecahkan masalahnya, yang pada gilirannya mempunyai dampak positif serta mampu membawa kepada kebahagiaan, kesejahteraan dan kemuliaan.

Ajaran Islam yang terdapat dalam Al-Qur'an dan Hadits secara global dapat dibagi menjadi aqidah, yaitu hal-hal yang bertalian dengan kepercayaan dan keimanan; akhlak, yaitu kelembagaan semua tata nilai ajaran Islam tentang baik dan buruk mengenai perilaku seseorang; sya'riah, yaitu peraturan dengan hukum yang telah disyahri'ahkan Allah dan diwajibkan kepada kaum muslimin untuk berpegang kepadanya dalam berhubungan dengan Allah dan sesamanya. Syari'ah dapat dibagi menjadi dua yaitu yang pertama ibadah, yaitu perbuatan yang dilakukan untuk mendekatkan diri kepada Allah, seperti Sholat, Puasa, Zakat dan Haji dan kedua mu'amalah, yaitu perbuatan yang dilakukan untuk memelihara keselamatan, sehingga tercipta keamanan dan ketenangan hidup, seperti persoalan-persoalan keluarga, harta pusaka, jual beli, hubungan kemasyarakatan dan sebagainya.<sup>6</sup>

Berbicara mengenai agama berarti mengabdikan diri, yang mana ia tidak akan puas dengan pengetahuan agama, akan tetapi memerlukan membiasakan dirinya dengan hidup secara agama. Pengertian agama terbatas bagi pemeluk agama samawi terutama agama Islam.

## 2. Pengertian Pengamalan Agama Islam

Menurut WJS. Poerwadarmita, dalam kamus umum bahasa Indonesia dikemukakan bahwa pengamalan adalah berasal dari kata amal, yang mengandung arti perbuatan, pekerjaan yang baik, segala sesuatu yang dikerjakan dengan maksud berbuat kebaikan atau derma untuk menolong orang lain dan

---

<sup>6</sup> H.Mohammad Daud Ali, *Pendidikan Agama Islam*, PT.Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2004, hlm. 244-245

sebagainya. Pengamalan agama adalah perbuatan melaksanakan ajaran-agama yang dilakukan dengan kesenangan hati.<sup>7</sup>

Namun demikian manusia sebagai kholifah Allah dimuka bumi haruslah mengembangkan pengetahuan serta kemampuan rohani untuk menghayati ajaran-ajaran Allah sehingga manusia mampu menangkap petunjuk nurilah dari Allah SWT, sebagaimana firman Allah SWT dalam surat An-Nahl ayat 89 yang berbunyi:

وَتَزَلْنَا عَلَيْكَ الْكِتَابَ تَبْيَانًا لِكُلِّ شَيْءٍ وَهُدًى وَرَحْمَةً وَبُشْرَى  
لِلْمُسْلِمِينَ

Dari ayat di atas dijelaskan bahwa Allah SWT menurunkan Al-Qur'an sebagai petunjuk untuk manusia dalam menjalankan perintah Allah SWT.

Dalam beribadah kepada Allah SWT ada dua bentuk pengabdian manusia yaitu:

- a. Ibadah dalam arti khusus adalah pengamalan ibadah sholat, yang merupakan bentuk pengamalan manusia atau hubungan manusia secara vertikal dengan sang pencipta. Berdasarkan do'a tersebut maka salah satu bentuk pengamalan ibadah secara khusus bagi orang yang beriman dalam Islam adalah

---

<sup>7</sup> WJS Poerdaminta, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta, Balai Pustaka, 2000, hlm 33

melaksanakan sholat dengan sempurna.

- b. Ibadah dalam arti luas adalah semua perbuatan manusia yang bernilai kebajikan, seperti membantu meringankan penderitaan orang lain, berpuasa, mengeluarkan sedekah dan lain sebagainya.

### **C. Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Pengamalan Ajaran Agama Islam**

#### **1. Keluarga**

Pendidikan keluarga merupakan pendidikan dasar bagi pembentukan jiwa keagamaan. Dalam awal kehidupan, anak-anak mempunyai sifat dasar yang sangat lentur sehingga sangat mudah untuk dibentuk seperti tanah liat yang akan digunakan pengrajin menjadi tembikar. Maka hendaknya Pendidikan Agama Islam sudah mulai ditanamkan sejak kecil bahkan sejak dalam kandungan. Dalam mengajarkan Pendidikan Agama Islam orang tua harus menjadi pelopor *amar ma'ruf nahi munkar*. Agar seorang anak dewasanya menjadi pribadi yang berakhlak mulia.

#### **2. Pergaulan**

Teman-teman memang sangat dibutuhkan bagi pertumbuhan mental yang sehat bagi anak pada masa-masa pertumbuhan. Apabila teman sepergaulan itu menampilkan perilaku yang sesuai dengan nilai-nilai agama (berakhlak mulia), maka anak cenderung berakhlak mulia, serta pengamalan

pendidikan Agama Islam juga baik. Namun apabila sebaliknya, yaitu perilaku teman sepergaulannya itu menunjukkan kebobrokan moral, maka anak akan cenderung terpengaruh untuk berperilaku seperti temannya tersebut dan tentu pengamalan Agama Islam juga buruk.

### 3. Lingkungan Masyarakat

Lingkungan Masyarakat yang memiliki tradisi keagamaan juga kuat akan berpengaruh positif bagi perkembangan jiwa keberagaman, sebab kehidupan keagamaan terkondisi dalam tatanan nilai maupun institusi keagamaan. Keadaan seperti ini akan berpengaruh dalam pembentukan jiwa keagamaan.

## D. Bentuk – Bentuk Pengaruh *Smartphone* Terhadap Ajaran Agama Islam

### 1. Pengaruh Aplikasi Agama

Pengaruh dari aplikasi agama itu sendiri berkaitan dengan banyaknya aplikasi di *smartphone* seperti Al-Qur'an yang kini sudah terbentuk menjadi sebuah aplikasi yang bisa diakses dari *smartphone* dan juga beberapa kitab – kitab serta buku pelajaran agama Islam yang sudah banyak terbentuk menjadi sebuah aplikasi *smartphone*. Hal ini tentu berpengaruh kepada anak yang

sudah bisa menggunakan *smartphone* terhadap pengamalan ajaran agama Islam mereka.

## 2. Pengaruh Situs Web

Situs web yang sering kita kunjungi lewat Google tentu sekarang sudah semakin banyak yang sudah menyediakan situs tentang ajaran agama Islam itu sendiri. Alhasil anak khususnya yang bersekolah kini semakin banyak mereka mencari jawaban dari pertanyaan yang ada di sekolah atau pekerjaan rumah mereka dari internet khususnya dari situs web tersebut, tentu hal ini menentukan betapa berpengaruhnya situs web sekarang untuk pengetahuan anak dalam hal ilmu agama.

## 3. Pengaruh Sosial Media

Kita memasuki dimana dunia digital semakin meluas ke seluruh bumi ini, tentu pengguna sosial media pun juga semakin banyak, tidak sedikit dari mereka yang memanfaatkan sosial media tersebut untuk berbagi serta mencari ilmu agama yang mereka inginkan, tentu ini sangat berpengaruh bagi pengguna sosial media terhadap ajarannya.